



Dominante : Conduite et Tir au but

Eveil Technique n°7

« Marquer avant les autres »



Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Conduite



Constri



Haie

Difficulté ★★☆☆☆

Descriptif

- Surface 15 m x 25 m
- Délimiter au centre une zone de 5 m x 5 m
- Placer 2 portes de chaque côté

Organisation

- Constituer 2 équipes
- Au signal le joueur A conduit le ballon jusqu'à la «zone» et doit tirer de l'intérieur de celle-ci (varier les signaux)
- Le joueur B récupère le ballon et se place derrière son équipe
- Le joueur A prend la place de B
- Le premier but marqué = 2 points
- Les autres buts = 1 point

Consignes et Variantes

1. Mettre un but avec un gardien de but. Quand le joueur a frappé, il prend la place de son gardien de but
2. Le joueur doit contourner le plot avant de frapper
3. Le Joueur A sans ballon va contourner le plot, son partenaire B adresse un passe, enchaînement prise de balle + frappe

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Veiller au respect des distances de tir et aux trajectoires de retour
- Utilisation de l'intérieur du pied pour la précision (petits buts) et du coup de pied pour la puissance (grands buts)
- Le pied d'appui doit être posé à côté du ballon en direction de la cible

Critère(s) de réussite

- Nombre de buts
- Vitesse d'exécution par nombre de buts

