Dominante : Passe

Eveil Technique n°6

« Abattre les quilles »

Difficulté ★☆☆☆☆

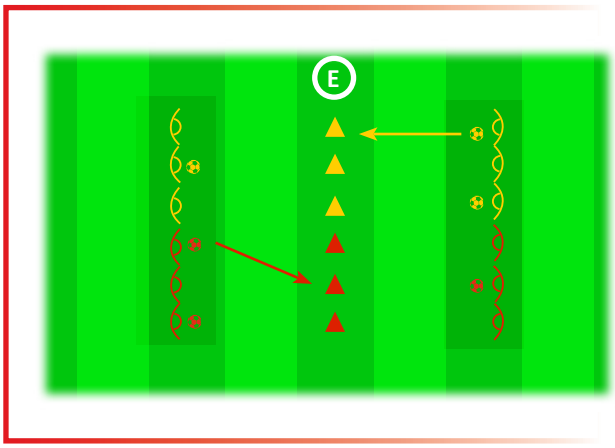
Effectifs **Surface** **Trajectoire**

Ballon Joueur(se) Conduite

But Coupelle Cône Ballon Cerceau Constri Haie

Descriptif

- Surface 20 m x 20 m
- Constituer 2 équipes
- Délimiter 2 zones et sur la ligne médiane mettre des cônes



Organisation

- **Objectif** = tomber tous les cônes de sa couleur le plus rapidement possible

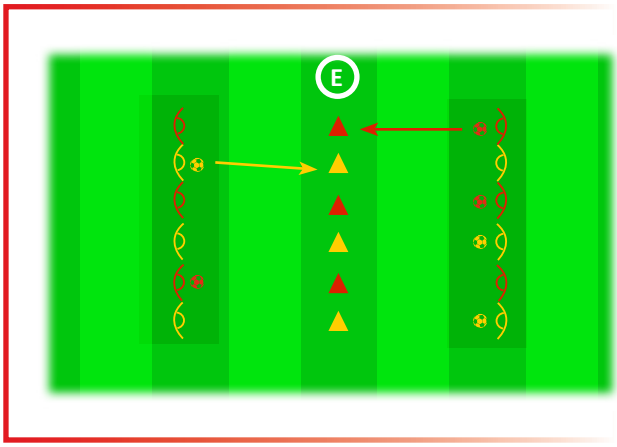
Consignes et Variantes

1. Ballon arrêté ou en mouvement

2. Mélanger les couleurs de cônes sur la ligne médiane et intercaler les joueurs

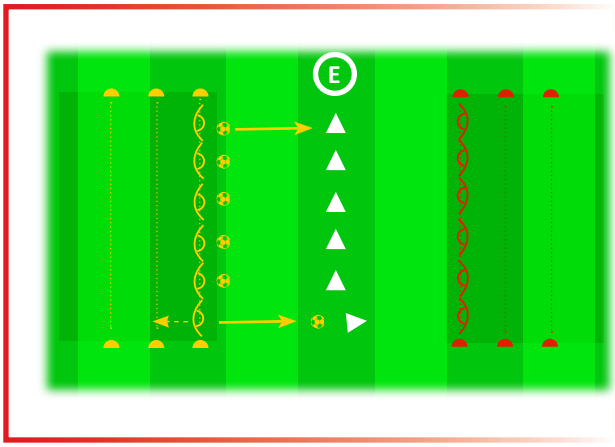
3. Mettre 2 équipes dans leur zone. Quand le joueur tombe un cône, il recule d'un position pour la prochaine tentative.

Objectif : Tous les joueurs doivent se retrouver sur la 3ème ligne



Intervention(s), animation(s) éducateur

- Corrections techniques :
  - Pointe de pied d'appui en direction du cône
  - Cheville bloquée, dure
  - Les yeux sur le ballon
- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur

Critère(s) de réussite

- Nombre de cônes tombés