



Dominante : Conduite + Passe

Eveil Technique n°4

« Poules, renards, vipères »



Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Conduite



Difficulté ★★☆☆☆

Descriptif

- Surface 20 m x 20 m
- 5 à 8 ballons par zone (en fonction du nombre de joueurs)
- 3 zones de 4 m x 4 m de couleurs différentes

Organisation

- Constituer 3 équipes de joueurs
- Les placer dans leur zone de couleur (Poule, Renard, Vipère)
- Au signal de l'éducateur, un joueur de chaque équipe va chercher un ballon dans une zone définie
- Le joueur sort le ballon de la zone définie et effectue une passe à un partenaire
- Le receveur, après avoir bloqué le ballon, va à son tour chercher un ballon, etc
- Temps maximum : 2 min

Consignes et Variantes

1. Les joueurs de la zone «Poule» vont chercher le ballon en zone «Vipère» (Vipère → Renard ; Renard → Poule)
2. enchaîner conduite de balle à travers une porte puis une passe
3. Possibilité d'aller chercher les ballons dans la zone définie et/ou chasser les adversaires de cette zone et effectuer une passe dans zone «Poule»

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur
- Veiller à ce que le ballon soit correctement immobilisé
- Comptabiliser les points

Critère(s) de réussite

- Les joueurs réagissent au signal
- Les joueurs trouvent la solution en collaborant
- Notion de passe : précision / cible / force / distance

