



Dominante : Conduite de Balle

# Eveil Technique n°2

« Chat et souris »



Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Difficulté ★★☆☆☆



Conduite



## Descriptif

- Surface 20 m x 20 m ou rond central
- Prévoir 1 ballon par joueur

## Organisation

- 1 joueur sans ballon (= chat)
- 1 joueur avec ballon (= souris)
- Le joueur dépossédé du ballon devient alors « chat »

## Consignes et Variantes

1. Le chat doit toucher à la main la souris
2. Le chat doit sortir le ballon des souris avec le pied
3. Idem que ci-dessus. La souris dépossédée du ballon reste souris et devient partenaire des autres pour conserver le plus longtemps possible des ballons.

Séquence 3' maxi

4. 4 ballons pour les souris, qui doivent les conserver.

## Intervention(s), animation(s) éducateur

- Veiller à ce que le ballon sorti de la zone soit bien perdu
- Faire sentir la collaboration et la participation de tous les joueurs
- Penser à inverser les rôles

## Critère(s) de réussite

- Protection du ballon. Conduite de balle
- Les joueurs trouvent la solution en collaborant

