



Dominante : Conduite + Passe

# Jeu d'Eveil n°6

« Béret »



Difficulté ★★☆☆☆

Effectifs



But

Surface



Coupelle

Trajectoire



Cône ▲

Ballon

Ballon

Joueur(se)

cerceau ○

Conduite

Constri

Haie

## Descriptif

- Surface 20 m x 20 m
- Délimiter 2 zones de couleur correspondant aux couleurs des équipes
- Placer 2 cerceaux et 2 portes de couleur identique à chaque équipe
- Prévoir 4 ballons

## Organisation

- Constituer 2 équipes
- Donner un numéro à chaque joueur
- A l'appel de 2 numéros, un joueur va prendre le ballon dans son cerceau, et enchaîne une passe au second joueur positionné derrière la porte.

A la réception ce 2ème joueur doit ramener et immobiliser le ballon le plus rapidement possible dans le cerceau.

1 point pour l'équipe la plus rapide

## Consignes et Variantes

1. Rajouter un second cerceau dans lequel le second joueur doit ramener et immobiliser le ballon
2. Idem, le second joueur redonne le ballon à son partenaire qui doit ramener et immobiliser le ballon

## Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur
- Veiller à ce que le ballon soit correctement immobilisé
- Comptabiliser les points

## Critère(s) de réussite

- Les joueurs réagissent au signal
- Les joueurs trouvent la solution en collaborant
- Notion de passe : précision / cible / force / distance

