



Dominante : Conduite de Balle

Jeu d'Eveil n°5

« Les Pirates »



Difficulté ★★☆☆☆

Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Conduite



Descriptif

- Surface 20 m x 30 m
- Délimiter 2 zones (1 zone par équipe)

Organisation

- Constituer 2 équipes correspondant aux couleurs
- Au signal de l'éducateur, les joueurs de chaque équipe doivent traverser la zone pour rejoindre le camp adverse
- L'équipe dont le joueur arrive en dernier a perdu
- 1 séquence = 5 passages

Consignes et variantes

1. Les joueurs traversent la zone en conduite de balle et varient celle-ci.
2. Rajouter des obstacles, découvrir le parcours à la main, puis en conduite de balle
3. idem que la situation précédente sauf que l'éducateur retient 1 joueur « chasseur » de chaque équipe. Au signal le « chasseur » rouge doit récupérer le ballon d'un joueur jaune et marquer un but dans une des deux portes

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur
- Veiller à ce que le ballon soit correctement immobilisé
- Comptabiliser les points

Critère(s) de réussite

- Tous les ballons immobilisés sur l'île
- Les joueurs observent et font attention à :
 - Ne pas se percuter
 - Ne pas prendre le même ballon

