



Dominante : Conduite de Balle

Jeu d'Eveil n°4

«Ecoreuils, noisettes»



Difficulté ★★☆☆☆

Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Conduite



Descriptif

- Surface 20 m x 20 m
- 3 zones (maisons) 3 m x 3 m de 3 couleurs différentes
- Constituer 3 équipes
- Objectif : remplir sa maison

Organisation

- Chaque équipe se positionne dans une maison (de la couleur de sa chasuble) comprenant des ballons
- Au signal de l'éducateur, les joueurs de chaque équipe vont chercher un ballon dans une maison
- 1 seul ballon par joueur
- Ne pas protéger sa maison
- Veiller à bien immobiliser le ballon dans sa maison avant de repartir
- Temps max 1' par séquence

Consignes et variantes

1. Ramener le ballon en conduite de balle
2. Rajouter des obstacles, découverte du parcours à la main, puis aux pieds (aller + retour)

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur
- Veiller à ce que le ballon soit correctement immobilisé dans la maison
- Comptabiliser les points

Critère(s) de réussite

Tous les ballons sont dans la maison, les joueurs observent et font attention à :

- Ne pas se percuter
- Ne pas prendre le même ballon

