



Dominante : Conduite de Balle

Jeu d'Eveil n°1

«Béret»



Difficulté ★☆☆☆☆

Effectifs



Surface



Trajectoire



Ballon



Joueur(se)



Conduite



Descriptif

- Surface 15 m x 15 m
- 2 zones de 3 m x 8 m de couleur correspondante aux couleurs des équipes
- Placer deux cerceaux de couleur identique de chaque équipe
- Prévoir 2 ballons

Organisation

Constituer 2 équipes, soit :

- Placer les joueurs en colonne et les faire passer à tour de rôle
- Donner un numéro à chaque joueur
- Donner un nom d'animal à chaque joueur

Consignes et variantes

Le joueur va chercher le ballon et le dépose dans le cerceau vide

1. A la main
2. Aux pieds
3. Rajouter un obstacle, découverte du nouveau parcours à la main puis aux pieds

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur
- Veiller à ce que le ballon soit correctement immobilisé dans le cerceau
- Comptabiliser les points : 1 point pour le premier ballon immobilisé

Critère(s) de réussite

Le joueur réagit rapidement au signal et effectue le parcours demandé en ayant le ballon le plus proche possible de son pied

